



Astro

Framework para la creación de sitios web

<https://astro.build/>



Juan Vladimir
@juanvladimir13

Agenda

1. Creación del entorno de desarrollo
2. Comandos de bun.sh
3. Estructura de un proyecto
4. "Hola mundo"
5. Renderizado de variables y objetos
6. Creación y uso de componentes
7. Layouts
8. Renderizado de un array de objetos

Que es Astro

Astro es el framework web para construir sitios web que cargue rápidamente y tenga un excelente SEO, webs orientados al contenido, como blogs, marketing y comercio electrónico.



Creación del entorno de desarrollo

1. Instalación del compilador “bun”

Ejecutar el **powershell** e introducir el siguiente comando

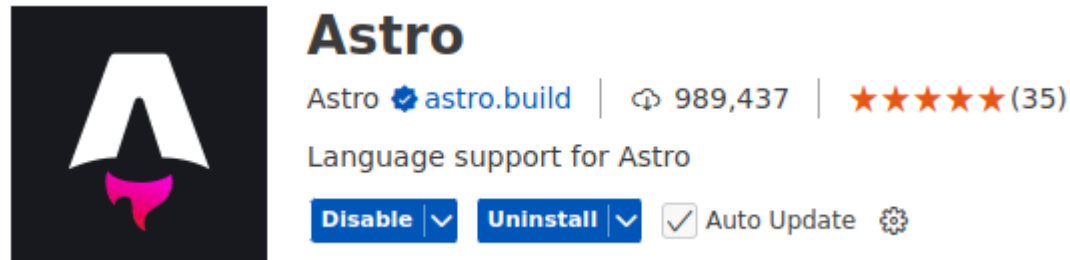
```
powershell -c "irm bun.sh/install.ps1 | iex"
```

2. Instalación del plugin “astro” en VSCode

Ir al menu **View** → **Extensions**

Buscar la extension con el nombre de **astro**

Instalar el plugin



Comandos bun para proyectos de astro

```
bun create astro
```

Inicia un wizard para crear un proyecto

```
bun run dev
```

Inicia el servidor de desarrollo local, si todo sale bien, ahora el proyecto esta en <http://localhost:4321>

```
bun run build
```

*Compila una versión de tu sitio web lista para ser desplegada en una carpeta separada llamada **dist***

Estructura de un proyecto

src/* - Código fuente del proyecto (componentes, páginas, estilos, imágenes, etc.)

public/* - Archivos sin código que no necesitan ser procesados durante la compilación como imágenes y fuentes o archivos especiales

package.json - El manifiesto de tu proyecto

astro.config.mjs - El archivo de configuración de Astro

tsconfig.json - El archivo de configuración de TypeScript

Estructura del directorio src

src/pages

Archivos de páginas web que se crean

src/components

Archivos reutilizables de código HTML para las paginas web.

src/layouts

Son **componentes** que definen la estructura de la UI compartida por una o más páginas.

src/styles

Directorio para guardar archivos CSS.

src/contents

Directorio para guardar archivos con contenido o data, archivos permitidos son *.json, *.yaml, etc.

src/scripts

Directorio para guardar archivos de tipo *.js o *.ts que manipulan archivos *.html

“Hola mundo”

Borrar todo el contenido del archivo **src/pages/index.astro**

Escribir las siguientes líneas de código.

```
---
```

```
---
```

```
<h1>Hola mundo</h1>
```


Renderizado de variables y objetos

Borrar todo el contenido del archivo `src/pages/index.astro`

Escribir las siguientes líneas de código.

```
const pageTitle = "Hola mundo";  
const gamer = {  
  name: "Ronaldo",  
  nick: "CR7",  
  age: 20  
};
```

```
<h1>Mi nuevo sitio Astro</h1>  
<h2>{pageTitle}</h2>  
<p>{gamer.name}</p>  
<p>{gamer.nick}</p>  
<p>{gamer.age}</p>
```

Creación y uso de Componentes

Crear el archivo **src/components/Gamer.astro**

Escribir las siguientes líneas de código.

```
---  
interface Props {  
  name: string;  
  nick?: string;  
  age: number;  
};  
const {name, nick='SN', age}= Astro.props;  
---  
<p>{name}</p>  
<p>{nick}</p>  
<p>{age}</p>
```

Agregar al archivo **src/pages/index.astro**

```
---  
import Gamer from  
"@components/Gamer.astro";  
---  
<Gamer  
  name={gamer.name}  
  nick={gamer.nick}  
  age={gamer.age}  
>  
  
<Gamer name="Messi" age=35/>
```

Layouts

Los **Layouts** son **componentes** de Astro para proporcionar una estructura reutilizable, como una plantilla de página.

Un **<slot/>** se utiliza para especificar dónde colocar el contenido de la página.

Pueden aceptar **props** e importar y usar otros **componentes** como cualquier otro componente de Astro. Pueden incluir componentes de framework y scripts de lado del cliente.

Los componentes de **Layouts** se colocan comúnmente en la carpeta **src/layouts**

Layouts

Crear el archivo **src/layouts/BaseLayout.astro**

```
---
import "../styles/global.css";
interface Props {
  title: string;
}

const {title="Principal"}:Props= Astro.props;
---
<html lang="es">
  <head>
    <title>{title}</title>
  </head>
  <body>
    <slot name="subtitle" />
    <slot />
  </body>
</html>
```

Crear el archivo **src/pages/example.astro**

```
---
import BaseLayout from
"@layouts/BaseLayout.astro";
---

<BaseLayout title="Facebook">
  <h2 slot="subtitle">Astro</h2>
  <p>Hola mundo</p>
</BaseLayout>
```

Renderizado de un array de objetos

```
---
import Gamer from
"@components/Gamer.astro";
const gamers = [
  {
    name: "Cristiano Ronaldo",
    age: 25, nick: "CR7",
  },
  {
    name: "Messi", age: 30,
    nick: "Messi",
  },
];
---
```

```
<ul>
  {
    gamers.map((gamer) => (
      <li>
        <Gamer
          name={gamer.name}
          nick={gamer.nick}
          age={gamer.age}
        />
      </li>
    )
  )
}
</ul>
```